

# Offene Soester Stadtmeisterschaft 2026

**100 Jahre  
SV Soest**

10.04.2026 bis 12.04.2026

## Spielort

Diakonie, Wiesenstraße 15, 59494 Soest

**1000€  
Preisgeld**

## Modus

5 Runden Schweizer System, 90 Min / 40 Züge + 30 Min / Rest + 30 Sek Inkrement ab dem ersten Zug  
Feinwertung: Buchholz, Sonneborn-Berger, Gewinnpartien

**DWZ-Auswertung**

## Zeitplan

Fr, 10.04.2026

Meldeschluss: **18:45 Uhr** / Runde 1: **19:00 Uhr**

Auch vorangemeldete Spieler müssen bis 18.45 Uhr im Spiellokale anwesend sein!

Sa, **11.04.2026** Runde 2: **09:00 Uhr** Runde 3: **15:00 Uhr**

So, **12.04.2026** Runde 4: **09:00 Uhr** Runde 5: **15:00 Uhr**

Karenzzeit: 30 Minuten nach Rundenbeginn (außer Runde 1)

## Preise<sup>1</sup>

Gesamt: 200 / 150 / 100 EUR

Jugend (U20<sup>2</sup>): 75 EUR<sup>4</sup>

Rating (< 1700 / < 1400): 75 / 75 EUR

Damen / Senioren<sup>3</sup>: 75<sup>4</sup> / 75 EUR<sup>4</sup>

**Bahnhof 5 Min  
entfernt**

**Spielort in der  
Innenstadt**

**Jugend- / Stadtmeister (bester Soester U20 + bester Soester): 75 / 100 EUR**

<sup>1</sup>garantiert ab 40 Teilnehmer <sup>2</sup>2006 und später <sup>3</sup>1970 und früher <sup>4</sup>ab 3 Teilnehmer je Gruppe  
keine Doppelbepreisung

**Übernachtungsmöglichkeiten  
fußläufig erreichbar**

## Startgeld

Bei Überweisung bis **03.04.2026** (sonst +5 €):

**Erwachsene: 25 € / Jugendliche: 10 €**

Vereinsrabatt: ab 4 Teilnehmer 10 € Nachlass pro Quartett

## Überweisungen bitte an

SV Soest 1926, IBAN: DE56 4145 0075 0001 5539 99, BIC: WELADED1SOS, Sparkasse Hellweg-Lippe  
Bitte mit Angabe von Name und Verein!

## Anmeldung / Turnierleiter

Online unter [www.schach-soest.de](http://www.schach-soest.de) (hier auch Lageplan bzw. Parkplatzskizze)

**Voranmeldung erforderlich, da maximal 50 Teilnehmer!**

Marcel Gérard, Tel: 0157/32104817 (auch am Turniertag)

email: marcel.gerard@gmx.de

## Pressearbeit

Mit der Anmeldung erklären Sie sich damit einverstanden, dass Sie ggf. auf Aufnahmen zu sehen sind, die im Rahmen der Pressearbeit des SV Soest verwendet werden.